

E.FURKAN ŞENGÜL

Bilgisayar Oyunları Programcısı

Hakkımda

Oyun geliştirmeye tutkuyla bağlı, Unity ve C# teknolojilerinde uzmanlaşmış bir Junior Oyun Geliştiricisiyim. Performans planlaması ve kullanıcı deneyimine odaklanarak temiz kodlama ilkelerini benimsiyorum

İş Deneyimi

İş deneyimi eklenmemiş.

Eğitim

Eğitim bilgisi eklenmemiş.

Seminerler & Sertifikalar

- Python -BTK Academy - 04/2023
- C# -BTK Academy - 06/2023
- C# & Unity -Udemy 2D and 3D Gam - 03/2024
- Coding for Everyone & Game Developing - TOBETO - 09/2024
- Game Developer Certificate - 03/2024



Business Network World

Business Network World © 2024

businessnetworkworld.com